



De griffier in de lokale bestuurlijke driehoek

Bespiegelingen en handreikingen voor de griffier in het samenspel met burgemeester en gemeentesecretaris

Programma

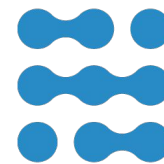
1. Korte introductie
2. Waar staat de driehoek vandaag de dag?
3. 'Besturen doe je samen', het spel
4. Eerste beelden



Ministerie van Binnenlandse Zaken en
Koninkrijksrelaties



Nederlands
Genootschap
van Burgemeesters



VERENIGING
VAN GRIFFIERS

Introductie



Shannon Roest
Senior adviseur - BMC



Arjen van Berkel
Managing consultant - BMC

Waar staat de driehoek?

- Rol bestuurlijke driehoek
 - Het organiseren van het samenspel tussen de actoren
 - Driehoek burgemeester, gemeentesecretaris, griffier
 - Het gereedschap van de driehoek
 - Wat als samenspel niet tot stand komt
- Goed samenspel is geen vanzelfsprekendheid
- Besturen is complex, en lijkt complexer te worden:
 - SCP: “Roep van burgers om een overheid die verantwoordelijkheid neemt”
 - Tegelijkertijd (steeds) meer decentrale taken en financiële onzekerheid
- Niet alles is wettelijk geregeld en er is ruimte
- Rol burgemeester, gemeentesecretaris als vooruitgeschoven posten in lokaal bestuur
- *Vraag: wat zijn de belangrijkste veranderingen/uitdagingen voor de drie individuele spelers in de komende vijf jaar?*

Het boek

Boek 'Besturen doe je samen'



Michel Wolters
Directeur Bedrijfsvoering en Dienstverlening Gemeente Oss

Mede-auteur



Het spel

'Besturen doe je samen', het spel

HOE wordt dit spel gespeeld?

- Drie rondes in wisselende samenstellingen
 - andere driehoek, eigen rol
 - andere driehoek, andere rol
 - eigen driehoek, eigen rol
- Drie 'uitvergrote' casuïstieken
- Dialoog in de driehoek
- Rolgebonden events
- Evaluatie in de driehoek en plenair

Hoe kan het spel helpen om de samenwerking in de driehoek te verbeteren?

- Bevorderen van de samenwerking binnen de driehoek.
- Bewustwording van de invulling van de eigen rol en het onderling samenspel.

MAKE
BEEMZEE

WANNEER KOMT
DIE NOTA?!

DIEREN
BENDE

CONTEXT

OPGAVE

Eerste beelden uit de game

- A. game en casussen werken
- B. game helpt bij verbeteren samenspel in ieder geval bij begrip / identificatie met eigen rol en rol ander
- C. game is leuk
- D. met andere driehoek en in andere rol maakt extra bewust en helpt bij (zelf)reflectie
- E. in eigen driehoek en eigen rol verandert de dynamiek ('oude' patronen)
- F. samenspel op (reguliere) agenda zetten
- G. periodiek expliciet evalueren (APK)



Eerste beelden uit de quick scan lokale driehoek (1)

“Huiswerk” voorafgaand aan spelen game.

Zelfevaluatie / quickscan.

n = 97 (ongeveer 11% van alle driehoeken in Nederland)

A. Algemeen

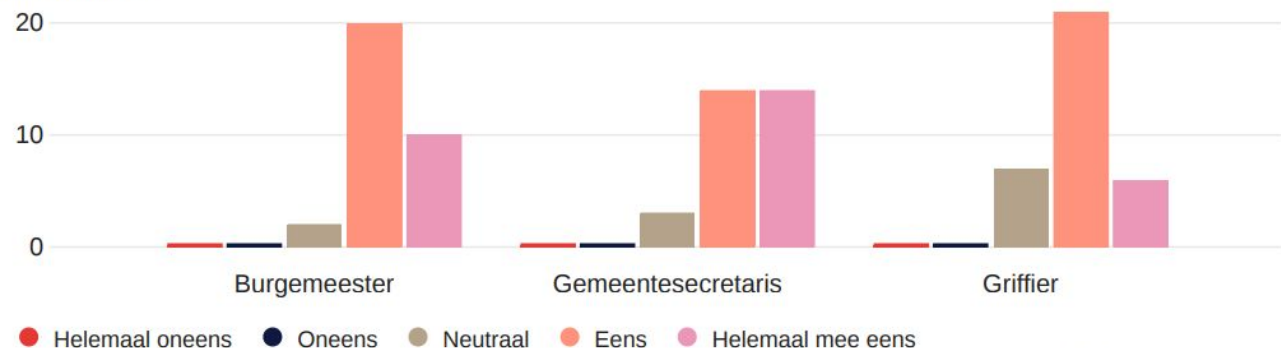
1. griffier vaak langstzittende en lid met meeste ervaring in rol
2. griffier waardeert reflecterend vermogen en openheid iets **hoger** in dan secretaris en burgemeester en omgevings sensitiviteit juist iets **lager**
3. dit (positieve) patroon zien we ook terug bij de vraag of de griffier strategisch, verbindend, strategisch, reflecterend en open gedrag laat zien

Eerste beelden uit de quick scan lokale driehoek (2)

B. Subtiele verschillen op belangrijke thema's van gelijkwaardigheid en respect: griffier iets minder positief. Vertrouwen is relatief hoog

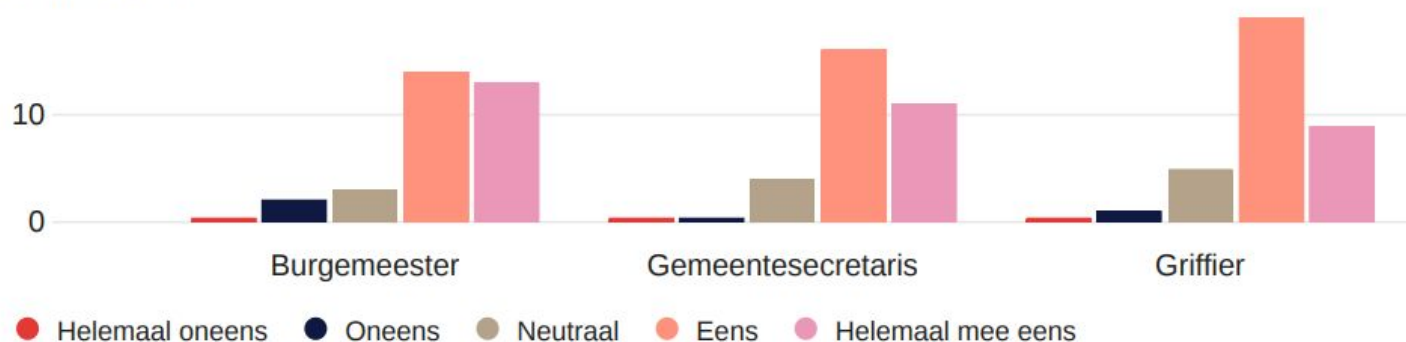
Binnen onze driehoek is er sprake van gelijkwaardigheid en respect voor elkaar op ieders domein.

97 antwoorden



Binnen onze driehoek is er sprake van vertrouwen tussen driehoeksleden onderling.

97 antwoorden

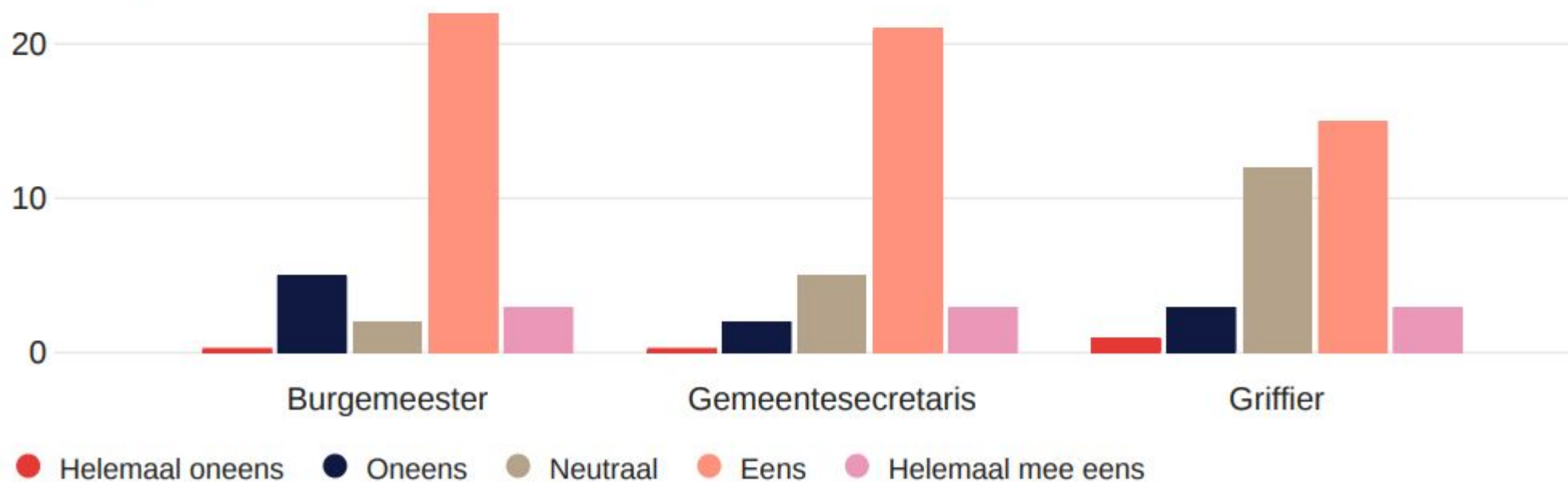


Eerste beelden uit de quick scan lokale driehoek (3)

C. Griffier minder positief over afstemming over betrekken andere spelers

Er wordt binnen onze driehoek afgestemd wie op welke moment en op welke manier raadsleden, wethouders en ambtenaren benadert, om samenspel binnen de gemeente te bevorderen.

97 antwoorden

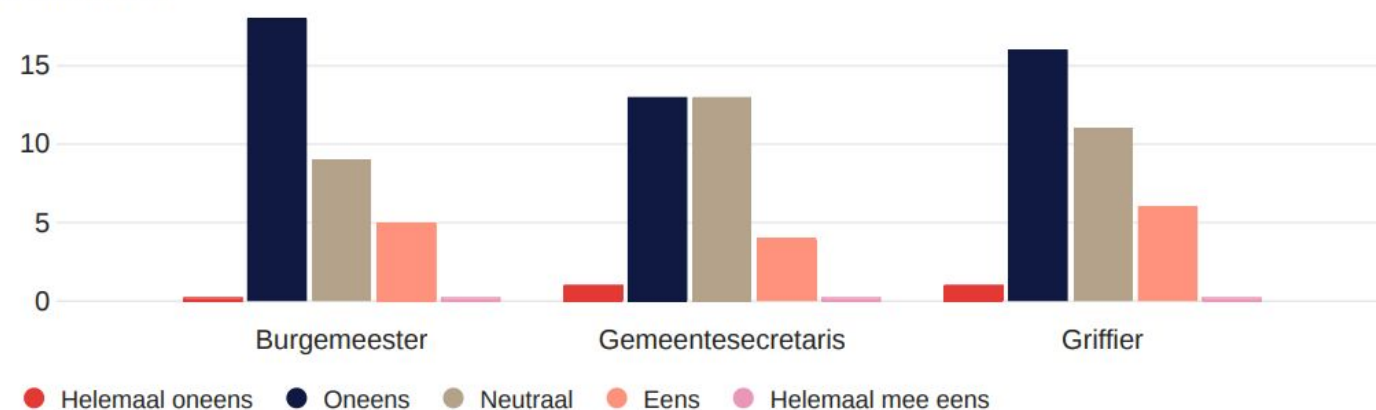


Eerste beelden uit de quick scan lokale driehoek (4)

D. Meeste spelers in de driehoek geven aan primair een gedeelde praktische agenda te hebben, en geen of beperkte strategische agenda

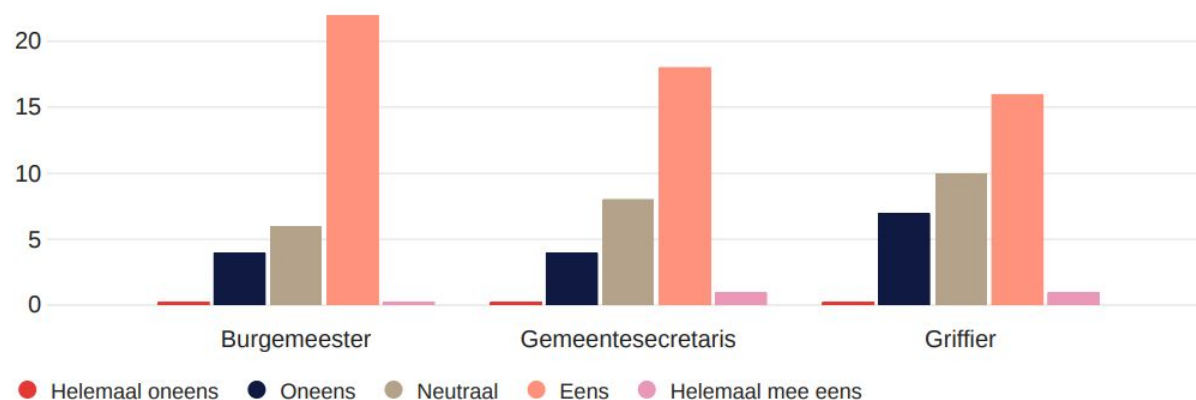
Onze driehoek kent een gedeelde agenda op strategische onderwerpen.

97 antwoorden



Onze driehoek kent een gedeelde agenda op praktische onderwerpen.

97 antwoorden

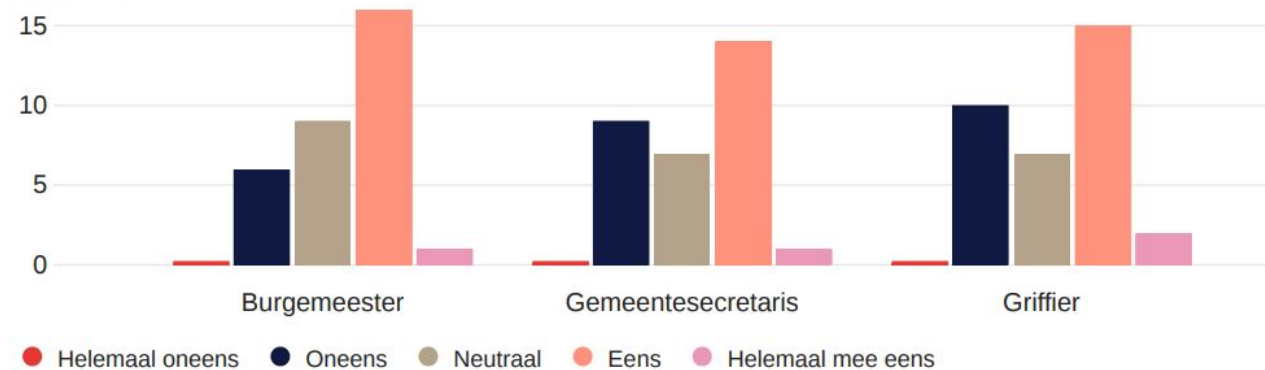


Eerste beelden uit de quick scan lokale driehoek (5)

D. Driehoek kritisch op formele rolgeving raad; griffier op formele rolgeving college

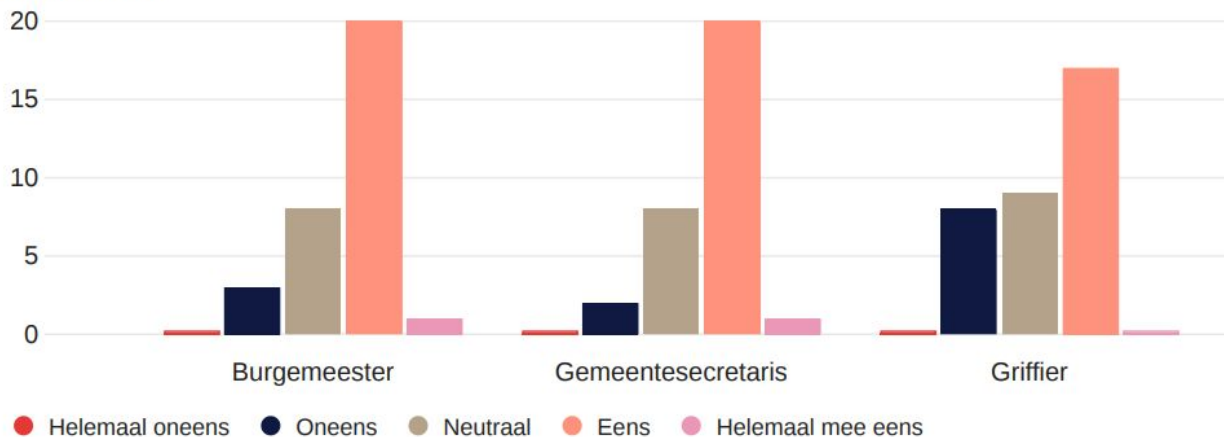
In 95% van de gevallen handelt de gemeenteraad volgens zijn formele rol.

97 antwoorden



In 95% van de gevallen handelt het college volgens zijn formele rol.

97 antwoorden



Eerste beelden uit de quick scan lokale driehoek (6)

D. Griffier meest neutraal (diplomatiek?) op kracht rolneming door de leden in de driehoek

Binnen onze driehoek pakt iedereen zijn rol sterk.

97 antwoorden

15

10

5

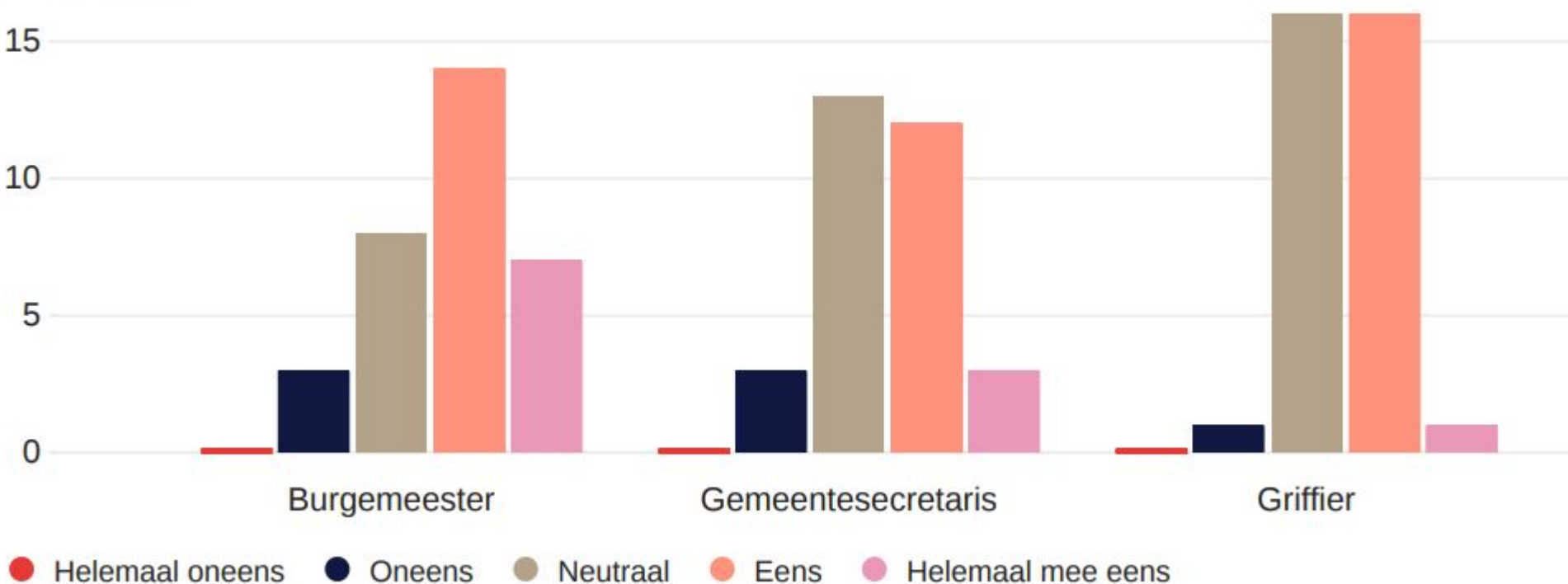
0

Burgemeester

Gemeentesecretaris

Griffier

● Helemaal oneens ● Oneens ● Neutraal ● Eens ● Helemaal mee eens

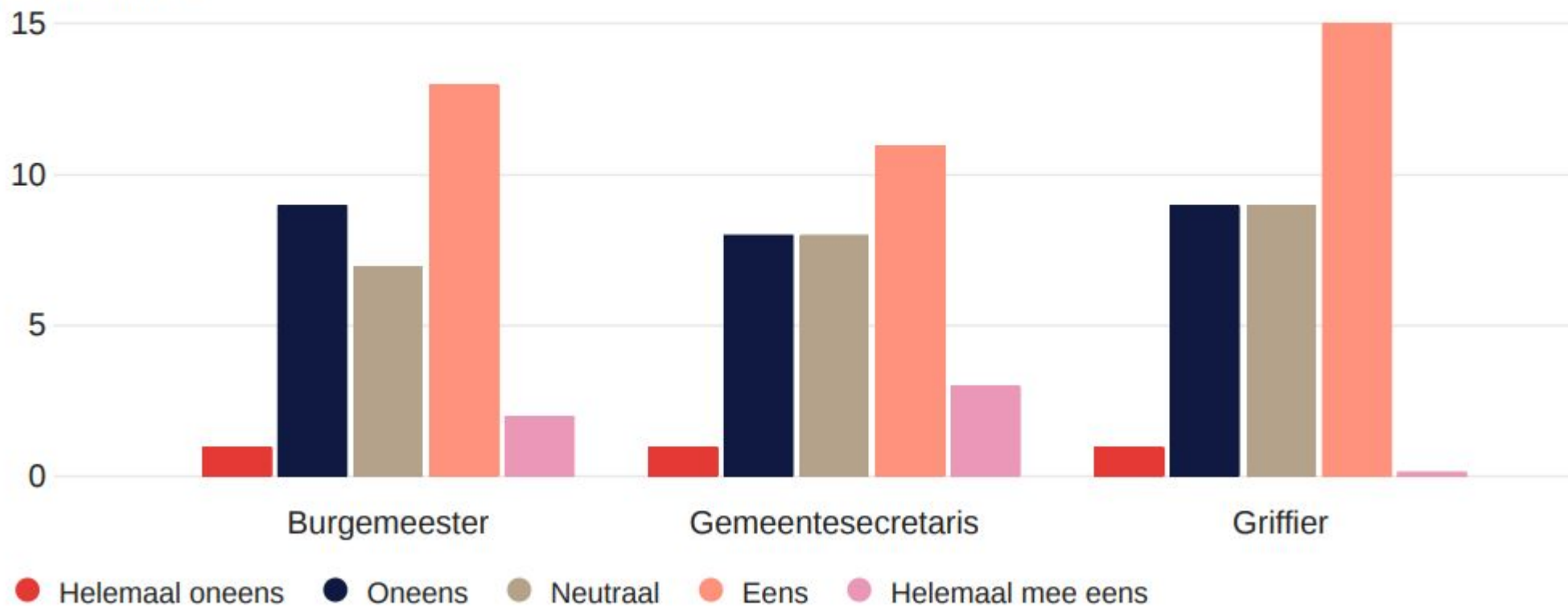


Eerste beelden uit de quick scan lokale driehoek (6)

E. Versterken samenspel nog weinig expliciet op agenda en weinig systematisch/periodiek in aanpak.

Onze driehoek heeft eerder met elkaar de onderlinge samenwerking besproken en gewerkt aan het versterken ervan.

97 antwoorden



Stellingen

- Als griffier moet ik continu vechten voor mijn positie binnen de driehoek.
- In mijn driehoek is er een balans als het gaat om:
 - gelijkwaardigheid qua rolverdeling
 - beloning
 - expertise
- Zonder gedeelde **strategische agenda** fungeert een lokale driehoek onvoldoende.

- Vrijdag 1/3 Noord-Oost-Ndl (max 6 gemeenten)
- Vrijdag 22/3 Utrecht/Noord-Holland (max 6 gemeenten)
- Vrijdag 5/4 Zuid-Holland (max 6 gemeenten)
- Vrijdag 12/4 Limburg/Noord-Brabant (max 6 gemeenten)
- Vrijdag 24/5 Regio Midden (max 6 gemeenten)
- Vrijdag 28/6 Gelderland/Overijssel (max 6 gemeenten)
- Vrijdag 13/9 Friesland/Groningen/Drenthe (max 6 gemeenten)
- Vrijdag 27/9 Noord-+Zuid-Holland (max 6 gemeenten)
- Vrijdag 4/10 Noord-Brabant/Limburg (max 6 gemeenten)

BMC

Databankweg 26D
3821 AL Amersfoort

Postbus 490
3800 AL Amersfoort

(033) 496 52 00
info@bmc.nl
www.bmc.nl

KvK BMC Advies 32078667
IBAN NL91ABNA0504035754
BTW NL80.86.63.598 B.01